## PRATIQUES DE CLASSE

# Cycle III Les fusées

Pour Freinet, le tâtonnement expérimental fait partie d'un processus général d'apprentissage de la connaissance. Nous ne sommes plus dans un transfert simple du savoir par la parole, le livre ou l'image.

Roland Huguet\* nous montre dans cet article comment l'apprentissage se construit, dans le groupe, à partir des questionnements des enfants.

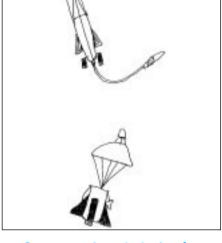


### L'origine du projet

En juin 1998, les enfants, lors d'une réunion de coopérative, avaient décidé de travailler sur le thème de l'espace, de la conquête spatiale.

Ensemble, nous avons cherché les pistes de travail possible, voici les pistes qui se sont dégagées :

- construire une fusée qui fonctionne réellement;
- entreprendre des recherches documentaires sur le thème de la conquête spatiale en vue de réaliser un dossier pour le journal et pour le cahier d'expériences en sciences.



# Construction de la fusée, formulation d'hypothèses

Remarque : la construction ne présente pas de difficulté particulière, si ce n'est que vous ne pouvez pas confier d'outils dits dangereux aux enfants, comme les cutters!

Nous avons établi une liste d'hypothèses à vérifier :

- le nombre d'ailerons influence-t-il le vol ?
- leur position sur le corps de la fusée ;
- leur rôle durant le vol...

#### Organisation de la classe

Organisation coopérative, les enfants se mélangeant pour les activités.

Le principe de la fusée à eau est de gonfler une bouteille d'eau avec de l'air comprimé. Quand la pression est suffisante, l'eau expulse le bouchon et cela fait décoller la fusée par réaction.

Pour les essais et expériences, par groupe de deux.

Pour les bilans et formulation des hypothèses, collectivement (voir encart ci-contre).

# Les recherches documentaires

Nous avons cherché des renseignements sur les points suivants :

- historique de la conquête spatiale (avec les faits marquants et la chronologie);
- la navette spatiale ;
- la vie dans un vaisseau spatial.

Les enfants ont utilisé une encyclopédie multimédia sur CD-ROM (Bordas) et le réseau Internet pour récupérer des images des expéditions lunaires et des photos de la sonde *Pathfinder* sur la planète Mars.

Ces documents ont été publiés dans notre journal scolaire et ont été photocopiés pour chaque élève du cycle III.

# La construction des fusées : démarche

J'ai laissé les enfants se débrouiller pour concevoir et réaliser leur prototype : je

* Roland Huguet est instituteur en classe unique
(17 élèves) depuis douze ans à l'école de
Le Crozet, dans la Loire.

Membre du groupe Freinet 42, il fait également partie du secteur Manutec de l'ICEM.

#### Voici le tableau des résultats des essais

Prototype	Quantité d'eau	Décollage	Durée du vol	Hauteur du vol
Neptune 6	100 ml	oui	1 s 46	6 m 60
SCDM	300 ml	oui	2 s 45	17 m
La super fusée	250 ml	oui	5 s 28	20 m 50
DT	300 ml	oui	3 s	11 m 85
Ariane	250 ml	oui	1 s 30	5 m 80

### PRATIQUES DE CLASSE

### Expériences portant sur le nombre d'ailerons

- S'il n'y a pas d'aileron : la fusée ne fait pas un vol correct, elle tourne dans tous les sens.
- S'il y a beaucoup d'ailerons : elle monte moins haut et le vol ne dure pas longtemps.
- Le nombre idéal d'ailerons est trois : le vol est stabilisé, la fusée tourne légèrement sur elle-même.

#### La forme des ailerons

La plupart des enfants ont choisi des formes triangulaires (type équerre) avec une assez grande surface portante. Là encore on a vu que cela influençait le vol : par exemple, on a constaté que deux de nos fusées sont parties en vol plané à l'apogée de leur trajectoire, et donc le vol a duré nettement plus longtemps.

#### Résultats des expérimentations

#### La matière des ailerons

Le carton est assez lourd et peu endurant au fil des tirs : il se ramollit (à cause du jet de l'eau).

Le polystyrène est léger, mais fragile lors des atterrissages assez durs parfois!

#### Leur position sur le corps de la fusée

Il vaut mieux les fixer vers le goulot de la bouteille (on a pu constater que plus haut la fusée était déséquilibrée).

### Leur influence sur le vol (avec trois ailerons)

 Avec une grande surface portante, la fusée plane et parcourt une grande distance horizontale.  Avec une petite surface, lors de la montée la trajectoire est parfaitement rectiligne, la fusée tourne légèrement sur elle-même.

#### Le poids de la fusée

Nous avons fait varier aussi un autre paramètre qui est la quantité d'eau à mettre dans le corps de la fusée. Nous avons consigné cela dans un tableau prenant en compte : la quantité d'eau, la hauteur et la durée du vol.

Conclusion: il ne faut pas mettre trop d'eau, car la fusée ne décolle presque pas et on prend une bonne douche! (hauteur mesurée: 1,50 m). La bonne quantité d'eau est 250 ml, on a obtenu un vol de cinq secondes pour une altitude maximum à l'apogée de 20 m.

leur avais demandé de faire un dessin de leur projet sur le cahier de sciences et d'être le plus fidèle possible à ce dessin lors de la réalisation de la fusée.

Les hypothèses ont été formulées collectivement, puis chaque petit groupe a choisi une hypothèse à vérifier et on a défini les différentes expériences à mettre en place. Puis il y a eu communication des résultats et des observations et les autres projets furent modifiés en conséquence (exemple : l'adoption des trois ailerons de grande surface portante).

- Je me suis volontairement limité à ne pas entrer dans les problèmes de combustion, de réaction, le parti pris était de pouvoir faire voler rapidement les fusées ainsi construites. Il est vrai qu'un travail sur la réaction est possible avec des enfants de cet âge (par exemple, avec des ballons de baudruche...).
- C'est moi qui ai conçu la rampe de lancement (je ferai la fiche technique dans le prochain numéro).
- Pour mesurer l'altitude du vol, les enfants ont eu l'idée d'accrocher une ficelle légère à la fusée, lors des essais

#### Référence aux IO

Sciences et Technologie, cycle III, page 66 du livre bleu « Le mouvement apparent du Soleil, la rotation de la Terre; les points cardinaux et l'utilisation de la boussole; le système solaire et l'univers; l'aventure spatiale. »

un élève était chargé de vite repérer l'endroit où la ficelle ne montait plus (il faut la dérouler avant sur le sol, on peut même faire des repères sur la ficelle avec des scotchs de couleur).

- Je n'ai pas abordé le problème de la récupération de la fusée car c'est assez délicat : les enfants ont fabriqué des parachutes, la difficulté est que la coiffe ne se libérait pas facilement. Souvent le parachute restait coincé dedans, et là

Un projet qui s'inscrit dans une dynamique globale de la classe



il faut faire attention à ne pas prendre la fusée sur la tête!

Un élève a essayé de ralentir la chute de la fusée en fixant des bandes de papier aux ailerons : ça freine la chute mais ça ralentit aussi la montée.

#### Conclusion

Les enfants ont réellement été passionnés par cette activité, ils ont tâtonné, ils ont essayé diverses possibilités. C'est sûrement vrai que nous n'avons peutêtre pas vu toutes les possibilités que ce type d'activités pouvait offrir, mais c'est à vous de jouer, cher(es) collègues, pour donner une suite à ça!

Enfin ça vaut mieux que de parler de la conquête spatiale sur une fiche avec des dates! La suite à donner serait bien sûr de faire décoller une vraie fusée à poudre: le premier modèle coûte 296 F et il est fourni avec trois moteurs à poudre, la mise à feu est électrique, l'altitude maximum que ces engins peuvent atteindre est entre 150 m et 300 m, en plus ils peuvent embarquer un appareil photo; mais il faut des autorisations de tir!

Roland Huguet roland.huguet2@wanadoo.fr

Secteur Manutec de l'ICEM, contact : Alex Lafosse, 2, impasse Marjolaine 31320 Castanet Tolosan

#### FICHIER DE TRAVAIL COOPERATIF

CYCLE 3

#### TITRE DE LA FICHE:

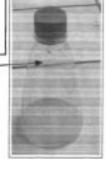
#### LA FUSEE À EAU

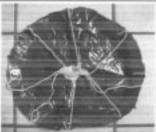
Proposé par l'École de Le Crozet



Photos n°1 et 2 Voilà une fusée terminée avec les empennages et la coiffe. Elle est dans la position de lancoment

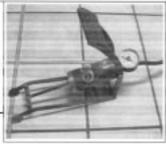
La coffe





Photos 3 et 4. Le parachute en sac poubelle

et la photo de la pompe à pied que nous avons utilisée





#### Photo 5

Le bouchon avec la valve de chambre à air dedans.

Le principe de la fusée à eau est de garfier une bouteille d'eau avec de l'air comprimé , quand la pression est suffisante l'eau expulse le bouchan et cela fait décoller la fusée par néaction. Pour néaliser le bouchan : il faut percer celui-ci au diamètre de 6 mm (diamètre de la volve après aveir enlevé le cooutchouc ) , puis en enfonce le volve en force evec un marteau dans le bouchan. Il faut que ce montage soit étanche , faites des esseis de ganflage avant , s'il y a une fuite l'eau sortina et la fusée ne décollers pas .

#### FICHIER DE TRAVAIL COOPERATIF

CYCLE 3

#### TITRE DE LA FICHE:

#### LA FUSEE À EAU

Proposé par l'École de Le Croest

#### Matériel pour une fusée :

- deux bouteilles d'eau gazeuse en plastique (celles qui conviennent le mieux: Saint Alban , Coca Galo). Je m'excuse vachement pour les marques !
- -du corton fort : pour réaliser les empennages
- un bouchen en liège du d'amètre du goulot , même un peu plus grand , pour qu'il soit parfaitement étanche ...
- -une voive de chambre à sir de roue de voiture (j'en ai récupéré à Noreuto , bon je m'excuse encore pour le rearque ()
- -du scatch
- -une pempe à pied ovec un embout pour grosse volve.
- See poubelle pour le parachute et ficalle pour les suspentes.

#### Remarques importantes:

Cette activité riest pas classée dans les activités dites " à risques " pour ressurer les hystériques sécuritaires parisieralVous riavez pas d'autorisations à demander : ne rigolez pas je vouleis faire lancer une vraie fusée à poudre par mes élèves , et bien il faut des autorisations de tirell Véridiquel

Nombre de séances : Construction de la fusée : 2 séances

Construction de la rampe de lancement :1 séance Essais et expériences en vois : 4 séances .

Classes : CE2 . CM1.CM2

Difficultés: Aucure, accessible à tout enfant de cycle 3

Outillage : ciseaux , scies à métaux , marteau, perceuse , et outter (c'est le maître qui coupelBen oui parce que c'est interdit les outters dans les mains des enfants , alors pour couper du carton essez épais avec des ciseaux feut se lever de bonne heure !)

#### La construction:

- 1.Le corps:Utiliser une bouteille qui sera le corps de la fusée
- 2.La deuxième beuteille est coupée au niveau au niveau de la partie supérieure, à l'endroit où elle se nétrécit: cette partie ainsi coupée sera la coiffe dans laquelle viendra se loger le parachute de nécupération.
- 3. Les empenages sont décaupés dans du carton : ne pas donner de consignes sur la forme ou la quantité d'ailerons à placer sur le corps de la fusée , laisser totonner les enfants .
- 4. Fixer les empennages à l'aide du scotch sur le corps de la fusée.
- 5.La coiffe : laisser les enfants chercher un système qui permettra à la coiffe de s'auvrir pour libérer le parachute
- 6.Le parachute : Découper un disque dans le soc poubelle de diamètre 30 cm., percer un trou en son centre pour stabiliser le val durant la descente de la fusée . Piecer 6 suspentes de longueur 50cm.

Remarque: La fusée ne doit pas reposer our ses allerons le goulot doit être dégagé , les enfants ont essayé une fusée type Tintin ça ne va pas les allerons gênent sur la rampe .