

Un drôle d'oeuf

Romain Bernaud
CP Biltzheim

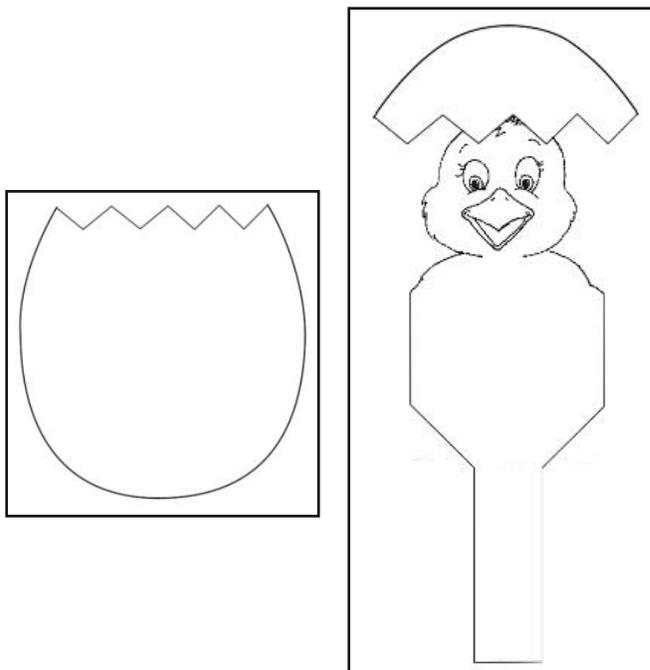
Voici le bricolage de Pâques que ma classe de CP et moi-même avons réalisé cette année.

Cette activité ne devait au début n'impliquer que les arts visuels et le monde de la matière et des objets. Cependant, comme les enfants ont apprécié cette activité, j'ai décidé d'aller plus loin et de les familiariser à l'utilisation des TUIC.

L'idée est classique et le principe est simple : actionner une languette pour faire sortir un poussin d'un œuf en papier, puis le faire rentrer.

Partie 1 : la réalisation pratique

a) J'ai dessiné des modèles d'œufs en utilisant un poussin trouvé sur un moteur de recherche. Chaque enfant aurait peut-être pu réaliser son propre modèle mais cela me paraissait un peu compliqué en CP. Voici à quoi ressemblait le modèle original :

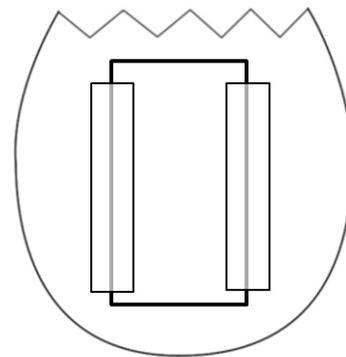


Les élèves ont ensuite collé ces modèles sur du carton provenant de paquets de céréales. Ils les ont découpés et décorés sur une base de motifs de graphisme réalisés au stylo bille noir.

Plusieurs dictionnaires de graphismes étaient disponibles pour ceux qui le désiraient.

b) Par groupe ou tout seuls, ils ont ensuite dû trouver un moyen de faire coulisser le poussin sans qu'il ne dévie trop ni ne coince, soit obtenir une « liaison glissière ».

Le principe leur était connu puisqu'ils avaient fabriqué quelques mois auparavant lors d'une séquence sur l'eau un thermomètre en papier dont la bande coulisse.



Le réinvestissement pour l'activité du poussin s'est fait naturellement. Il suffit de découper un rectangle de carton et de le scotcher à l'arrière, ce qui formera le rail dans lequel la languette coulissera.

c) Une fois le rail installé, il ne reste plus qu'à rentrer la languette du poussin dedans et de la monter et la descendre pour faire sortir ou rentrer le poussin dans l'œuf.

Partie 2 : l'assemblage numérique

Nous aurions pu nous arrêter là mais j'ai décidé de prolonger l'activité en faisant découvrir à mes élèves le principe pour créer un fichier animé du poussin, c'est-à-dire un fichier « .gif ».

a) Il faut bien fixer l'œuf de manière à ce qu'il ne puisse plus bouger. Nous avons mis de la patafix derrière le rail puis nous avons fixé les œufs au tableau.

J'ai également fixé l'appareil photo sur un trépied pour qu'il soit fixe et stable.

Situation de départ : une photo est prise quand tous les œufs sont fermés.



b) Les élèves montent légèrement la languette pour faire sortir le haut de la tête du poussin.

Une photo est prise.



c) Petit à petit, le poussin va sortir intégralement. Une photo est prise à chaque étape.



Nous arrêtons de prendre des photos quand le poussin a sorti toute sa tête de l'œuf.



Notre série est composée de 8 photos en tout.

d) J'ai ensuite importé toutes les photos dans un logiciel gratuit trouvé sur un moteur de recherche permettant de générer un fichier .gif. Le logiciel s'appelle "UnFREEz", gratuit, très simple d'utilisation et facilement trouvable sur internet !

Quand je l'ai lancé sur le TNI, tous les poussins sortent des œufs et rentrent dans leur coquille en même temps !

Les élèves qui le souhaitaient pouvaient récupérer le fichier finalisé en amenant une clé USB à l'école.