

DES JEUX — DES JEUX — DES JEUX

23

Voici trois nouveaux jeux, envois de Jean-Jacques Rettig et Christian Fretay.

La collecte continue: communiquez les jeux que vous avez joués avec vos élèves et qui leur ont plu.

Les envois sont à faire à Christian Fretay 18, rue des Trois Rois 68310 Wittelsheim.

CHASSEURS ET LAPINS

matériel nécessaire: un ballon

Les chasseurs sur le cercle essaient de toucher "le lapin" au centre avec leur balle, tout en se faisant des passes.

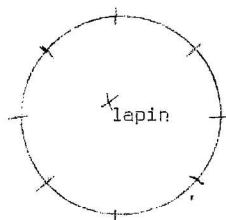
Celui qui y parvient prend la place du "lapin".

Le "lapin", lui, immobilise tout joueur dont il arrive à bloquer la balle: ces chasseurs malchanceux doivent alors croiser les bras, jusqu'à ce qu'un nouveau lapin prenne la place du précédent.

Est champion, le lapin qui arrive à immobiliser le plus de chasseurs.

(jeu pratiqué avec un groupe mixte d'enfants d'environ 10-11 ans)

JJ.Rettig

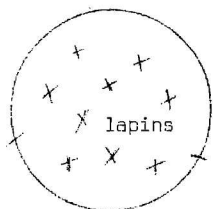


chasseurs sur le cercle

Variante

signalée par Ch.Fretay

J'ai pour ma part pratiqué ce jeu d'une manière un peu différente: dans un grand cercle, bien délimité, on parque les lapins et à l'extérieur se tiennent deux chasseurs qui essaient, en se faisant des passes et en jouant de finesse et d'adresse, à toucher les lapins. Un lapin touché devient chasseur et participe au tir. Les deux derniers lapins deviennent, à leur tour, chasseurs à la partie suivante.



deux chasseurs

LA CHASSE

Il faut: un roi, des valets (1/5e des joueurs), des paysans
un ballon

Sur un terrain bien délimité, le roi touche avec le ballon les paysans qui évoluent sur le terrain.

Ceux qui sont touchés s'accroupissent et ne jouent plus.

.../...

24

Le rôle des valets consiste à rapporter la balle au roi mais ils n'ont pas le droit de toucher les paysans.

Si un paysan parvient à attraper la balle de volée, il délivre ainsi tous les siens accroupis.

On change de rôles quand tous les paysans sont touchés.

N.B. On peut introduire d'autres règles:

a) le roi ne fait que trois pas avec sa balle en main

b) il ne s'approche pas trop près

c) à "stop!" tous s'arrêtent au moment où le roi a la balle

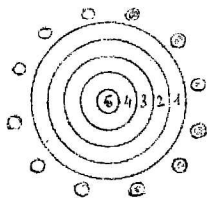
JJ. Rettig

LA PETANQUE DE TABLE

Jeu tiré de la revue "ELLE", adapté et joué de la façon suivante:

Deux équipes.

Chaque joueur possède un jeton, bois ou plastic, de la couleur de son équipe.



Tracer une cible avec un grand compas sur un carton posé à même le sol. Les joueurs des deux équipes jouent alternativement et d'une petite chique-naude essaie de faire parvenir leur jeton le plus près possible d'un jeton central (bien baliser ce jeton)

A la fin du jeu on compte les points obtenus par chaque équipe.

Si le jeton témoin central est déplacé hors du jeu, le remettre à sa place après l'envoi, sinon le laisser là où il est.

CH. Fretay

