

jouons avec des lettres

LA CHASSE AUX MOTS

matériel:

un alphabet complet + des lettres supplémentaires E S A R I N T U L O en deux exemplaires

le jeu:

aligner huit lettres prises au hasard (on en prendra dans la pile des consonnes et dans la pile des voyelles)

exemple: N I S E L A O T

chaque joueur note sur une feuille de papier la liste de tous les mots qu'il peut faire avec ces lettres

les règles:

il faut les énoncer clairement

on peut -accepter tous les mots quel que soit le nombre de lettres dans ce mot

exemples: A IL LES SANS

ou ne tenir compte que des mots de plus de deux lettres

exemples: SOT ILS ILES

ou de mots de plus de trois lettres.... etc...

-déterminer à l'avance les catégories de mots acceptés ou refusés
(par exemple: les noms propres (historiques, géographiques) les prénoms, les verbes conjugués, les abréviations, les onomatopées, ...)

-limiter le temps de la recherche

-prendre les lettres dans l'ordre où elles se trouvent, ou dans le désordre

exemple: à partir de A R G I T O E S on peut, ou on ne peut pas prendre
ART RAT

décompte des points:

on peut attribuer un point à chaque mot ou un point à chaque lettre utilisée

exemple: pour SOUPE soit 1 point (1 point par mot)

soit 5 points (1 point par lettre)

intérêt de ce jeu:

tous les enfants participent et totalisent des points

variantes:

au lieu de partir de huit lettres choisies au hasard on peut partir d'un mot (le choisir assez long)

exemple: CONFITURE

CURE CONFIT ONT

LE MOT EN DESORDRE

matériel:

un alphabet complet + des lettres supplémentaires E S A R I N T U L O en deux exemplaires

le jeu:

je mélange les lettres d'un mot et je propose ces lettres à mes camarades: il faut reconstituer le mot original (ou trouver un autre mot)

exemple: je donne les lettres R O U T I V E

il faut trouver V O I T U R E

nombre de joueurs:

on peut jouer à deux ou à plusieurs

Si vous considérez utile la publication d'autres jeux avec des lettres faites le nous savoir en écrivant à C.P.E.