

orthographe

- CHEVALIER, TON AVENTURE COMMENCE !

Si vous ne connaissez pas encore les livres du type "LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS" il faudra vous mettre à jour lors de votre prochaine visite à une librairie... Il s'en est vendu énormément ces derniers mois. Les adultes "qui ont de la culture" ne savent pas encore s'ils peuvent classer ces livres dans la bibliothèque, au rayon "littérature fantastique" par exemple, ou s'ils doivent les ranger dans l'armoire où ils mettent les jeux de société. En attendant qu'ils poursuivent gravement ou passionnément le débat, les jeunes y prennent leur plaisir. C'est le succès.

Quand une idée marche chez les autres, la tentation est grande de l'adapter à sa propre production... Et si c'est un marchand de participe passé qui succombe à la tentation, ce sera un concurrent au bon vieux Bled (autre affaire en or...) qui arrivera sur le marché...

Ainsi a paru aux Editions Retz, en mai 86, dans la collection "Les petits Retz pédagogiques", "LE LABYRINTHE D'ERRARE ou les pièges de l'orthographe"

qui permet de se perfectionner en orthographe en triomphant de l'abominable sorcier Errare en répondant à la convocation du roi Littré Ier.

"Le sorcier Erraré a enlevé et séquestré l'enchanteur Grévisse et son atelier de cinquante copistes chargés de rédiger une grammaire permettant à tous les sujets du royaume de communiquer aisément entre eux. Il te faudra pénétrer dans le labyrinthe maléfique d'Erraré, triompher de multiples embûches, des attaques de ses cerbères: gnomes, géants, fauves, monstres... pour délivrer les prisonniers et récupérer le manuscrit sacré. A chaque embûche tu devras répondre à un rébus, à une question, concernant la grammaire ou l'orthographe. Et quelle que soit ta réaction, tu trouveras plus loin la bonne réponse. Ainsi, au terme de ton itinéraire initiatique, non seulement tu seras parvenu à délivrer l'enchanteur Grévisse et à récupérer le manuscrit précieux, mais, aussi, à enrichir sans efforts fastidieux tes connaissances en orthographe".

Séduisant, non? Pour 35 francs seulement! Mais dépêchez-vous de réussir la libération de l'enchanteur Grévisse et de ses cinquante copistes et de retrouver la grammaire dont le roi Littré Ier a besoin pour unifier son royaume, car déjà l'éditeur annonce, sur le même principe, un livre d'histoire ("Le labyrinthe du temps") et un autre de géographie ("Le labyrinthe d'Atlas").

L.B.

Le bossu fait un geste de la main et une vive douleur te prend à la tête. Tu perds deux points de vie.

Tu rejoins le couloir qui s'enfonce vers l'ouest.

Lis le n° 237.

128 Ce n'est pas la bonne réponse, lis le n° 214.

129 Malgré sa stature, l'énorme cyclope est étonnamment rapide. Tu évites son premier assaut. Tes réflexes encore rapides, ta taille te permettent d'être plus agile que ton ennemi. Après quelques minutes de combat, tu le tues d'un coup d'épée dans le crâne.

Une clef est pendue au cou du géant: son paneton a la forme

130 Merveilleux, chevalier! Votre adresse au combat égale celle en orthographe! Bien sûr il y avait une faute. Il fallait mettre:

Le chevalier se dirige vers l'endroit d'où semblent partir les cris d'appel au secours.

Le verbe s'accorde toujours avec son sujet. Tu sors de la pièce à travers le trou dans la herse de fer. Le nain te suit et disparaît en courant.

Tu vas vers le sud puis, à la bifurcation, tu tournes vers l'est. Lis le n° 175.

131 Pas le temps de dégainer! Déjà l'araignée géante est sur toi. Elle tente de te serrer entre ses pattes velues. Par chance tu peux t'échapper et tu cours vers le sud. Arrivé à un carrefour tu sens une