

à travers les publications scolaires

LE CANARD DU BREUCHIN

journal scolaire
rédigé et imprimé par les élèves de l'école
de BREUCHES (Haute-Saône)
(classe de Pierre Despoulain)

*les élèves de Breuches expliquent comment
ils utilisent*

*L'ORDINATEUR
pour leur journal*

Dans chaque numéro du "CANARD DU BREUCHIN" le lecteur est invité à retourner une grille qui lui permet de donner son point de vue quant à la forme et au contenu du journal. À la suite d'une demande de lecteur le numéro 26, paru en juin 1984, apporte deux pages d'information sur les possibilités d'utilisation de l'ordinateur pour l'impression du journal.

L'ORDINATEUR AU SERVICE DU "CANARD DU BREUCHIN"

Les avantages par rapport à l'imprimerie:

avec l'ordinateur, "Le Canard du Breuchin" se finit plus vite.

Les inconvénients par rapport à l'imprimerie:

À l'imprimerie, on peut utiliser différentes couleurs. À l'ordinateur on ne peut pas mettre les accents, les virgules. On peut utiliser différentes sortes de lettres avec l'imprimerie et avec l'imprimante, seulement majuscules et minuscules d'une seule sorte.

Les avantages par rapport à la machine à écrire:

On peut corriger facilement. On tape sur un clavier. Le texte s'écrit sur l'écran, puis sur l'imprimante si on veut.

LES DIFFERENTES TECHNIQUES QUE NOUS UTILISONS POUR IMPRIMER LE CANARD DU BREUCHIN

1. ON PEUT TRAVAILLER SEUL(E)

A. On écrit le texte par petits morceaux (pas plus de deux lignes et demie sur l'écran à la fois).

On donne à l'ordinateur l'ordre LPRINT (=Ecris sur l'imprimante) puis la phrase qu'on veut imprimer, entre guillemets.

Avantages:

Cela va vite. On travaille seul. On n'a besoin de personne.

Inconvénients:

On ne peut plus revenir en arrière et corriger quand c'est écrit sur la feuille de l'imprimante.

Exemple:

Sur le clavier on tape: LPRINT "DANS LE CIEL"

Ceci s'écrit sur l'écran: on peut corriger, effacer, rajouter, mettre des majuscules.

Puis, quand c'est prêt on appuie sur la touche "RETURN" qui fait faire le travail:

DANS LE CIEL

s'écrit sur la feuille placée dans l'imprimante.

.../...

B. On peut aussi faire un programme.

Il suffit de numérotter les ordres LPRINT. On va de 1Ø en 1Ø pour pouvoir intercaler autre chose.

Exemple: 1Ø LPRINT "LES FLEURS"
2Ø LPRINT "Le muguet est muet"
3Ø LPRINT "L'iris a un fils"
4Ø LPRINT "Marie-Laure"

Quand le programme est prêt, on donne l'ordre "RUN" puis "RETURN" qui fait faire le travail sur un stencil ou sur une feuille ordinaire autant de fois qu'on veut.

Sur l'imprimante sera écrit:

LES FLEURS
Le muguet est muet
L'iris a un fils
Marie-Laure

Avantages:

On peut enregistrer le programme sur cassette, on peut le modifier, on peut faire des essais pour la mise en page.

Inconvénients:

C'est plus long que la première technique.

2. ON PEUT TRAVAILLER AVEC UN PROGRAMME FAIT PAR LE MAITRE

Ce programme permet de recopier à l'imprimante tout ce qu'on a écrit sur l'écran (un maximum de 13 lignes)

Comment procéder?

- effacer l'écran en utilisant "CTRL" et "L"
- écrire un texte en commençant par la deuxième ligne
- relire et corriger
- sur la dernière ligne taper RUN 1ØØ puis RETURN
(surtout ne pas faire "F1")

texte de Marie-Laure
en réponse à une question sur une
grille de critiques du numéro 25

micro-ordinateurs

qui peut signaler
des programmes qui font appel
à l'imagination et à la créativité
de l'utilisateur

°/des programmes (logiciels) disponibles dans le commerce soit sur
cassette soit publiés dans une revue, dans un livre soit sur tout
autre support

qui a des idées pour créer des programmes
faisant appel à l'imagination et à la créativité
de l'utilisateur

°/même si ces programmes ne sont pas encore rédigés

écrire à C.P.E.

L'INFORMATIQUE NE SERA CONVIVIALE QUE SI NOUS LA VOULONS CONVIVIALE.

