

Anne-Marie

un jeu de déblocage en dessin

"Je propose ici le descriptif d'un jeu de déblocage en dessin que j'ai testé auprès
- d'un petit groupe d'adultes lors d'un week-end Ecole Moderne
- auprès de mes élèves de 3ème "

Anne-Marie DUVEAU-THOMANN
68700 Wattwiller
11, rue des bains

1. MATERIEL NECESSAIRE

- une série de cartes portant des consignes techniques (voir plus bas)
- une série de cartes portant des idées de thème (voir plus bas)
- une montre avec trotteuse
- des feuilles de plusieurs formats en bonne quantité
- peintures, pinceaux, colle, ciseaux, craies, plumes, encres à dessiner type Colorex, paier de couleur, eau, etc...

.../...

2. REGLE DU JEU

Peut se jouer de 3 à 6 personnes.

- chaque joueur tire à la fois et une carte "technique" et une carte "thème"
- il a cinq minutes pour exécuter le thème, dans la technique indiquée
- au bout de cinq minutes, chaque joueur repose UNE des deux cartes dans la pioche correspondante et en retire une de même nature (on a un seul changement donc, soit technique, soit de thème)
- il fait le nouveau dessin, guidé par les exigences de ses deux cartes
- après cinq tours, on s'arrête et on regarde.

3. SUITES POSSIBLES

suite 1

on échange les paquets de dessins et il s'agit de reconstituer l'ordre dans lequel ils ont été faits

suite 2

on regroupe sur un grand panneau les dessins qui ont le même thème
ou qui ont la même technique.

4. QUELQUES IDEES DE CARTES

cartes "consignes techniques"

carte 1

- mouiller la feuille avant de commencer
- utiliser les encres à dessiner
- prendre le pinceau

carte 2

- faire des points
de la même taille
de même couleur

carte 3

- déchirer du papier journal
- coller sur une feuille
- ne rien jeter

carte 4

- le dessin ne se fait qu'avec des chiffres. couleur unique

carte 5

- le dessin ne se fait qu'avec des triangles. Tailles différentes. Couleur unique.

cartes "thèmes"

- 1
montagne des songes
- 2
gruyère fondu, gruyère solide
- 3
un visage heureux
- 4
le soleil pleure
- 5
la ville bombardée
- 6
poubelles
- 7
planètes
- 8
feux clignotants
- 9
ciel!
- 10
froid, glaçons...
- 11
machine folle

Essayez à votre tour avec des adultes, avec des adolescents. Faites nous part des résultats obtenus. Communiquez nous les cartes "consignes techniques", les cartes "thèmes" que vous avez préparées en plus de celles ci-dessus.

Anne-Marie DUVEAU-THOMANN

voir page ci-contre
quelques exemples

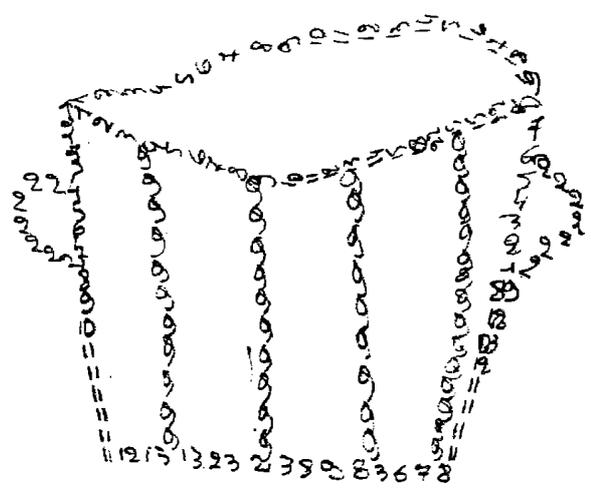
JEU DE DESSIN EN ENSEMBLE

voir article ci-contre :

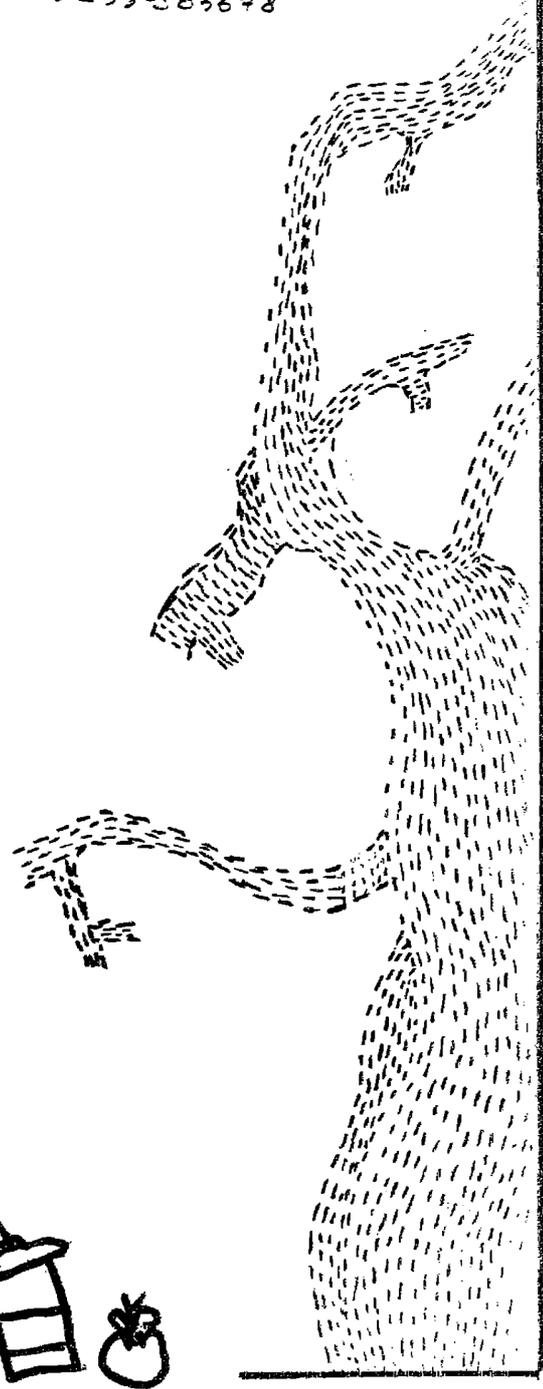
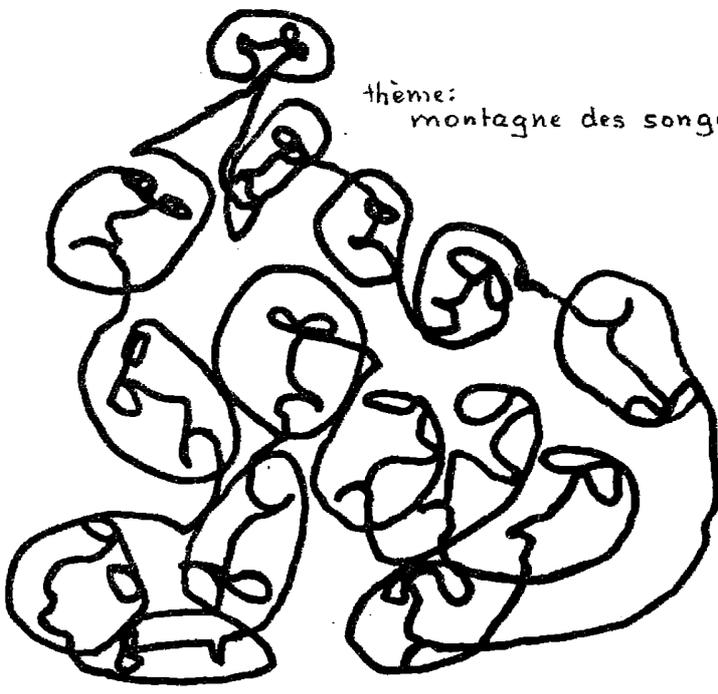
un jeu de déblocage

thème:
poubelle

POUBELLE!



thème:
montagne des songes



classe de 3^eS, collège de Cernay, 1983
(d. A.H. DUVEAU-THOMANN)

