

un nouveau jeu d'initiation économique

Qui ne connaît le fameux "MONOPOLY" disponible sur le marché depuis des années et des années? C'est le plus connu des jeux économiques mais il y en a bien d'autres s'adressant aussi bien aux adultes qu'aux jeunes. Aucun de ces jeux n'est innocent: chacun est soutenu par une idéologie. Parfois cela est annoncé clairement sur la boîte même: c'est le cas pour "Le jeu de l'économie" qui, dit la présentation imprimée sur la boîte, "illustre les situations d'une économie libérale", probablement pour mettre les parents-acheteurs en confiance: ce jeu ne propage pas les idées collectivistes. Mais tous les parents ne considèrent pas l'économie libérale comme ce qu'on peut rêver de mieux pour leurs enfants. Alors pour ceux-là il y a un nouveau jeu

CITE-COOP

CITE-COOP dont l'idéologie est toute autre puisqu'il s'agit de "jouer à édifier la cité de demain fondée sur la solidarité et l'entraide, avec des coopératives et des mutuelles". (pour deux à six joueurs à partir de l'âge de 10 ans)

Voici comment ce jeu est présenté par ses promoteurs:

Ce jeu inventé par un coopérateur québécois a été adapté pour le public français par la commission "Education Coopérative" du Groupement Régional de la Coopération de Provence en liaison avec le Groupement National de la Coopération.

CITE COOP met pour la première fois en jeu les principes de la vie coopérative et mutualiste.

Ce jeu est à la fois

-éducatif, puisqu'en acceptant ou en refusant librement d'appliquer les principes coopératifs, les joueurs découvrent, suivent une progression pédagogique, les conséquences de leur choix, et réagissent.

-distayant, parce que les situations sont sans cesse renouvelées. Les joueurs cherchent à atteindre leur objectif pour gagner, en allant de découverte en surprise.

Eien entendu, les joueurs qui le désirent ont la possibilité de ne pas coopérer, mais atteindront-ils leurs objectifs pour gagner? Par ailleurs, comment réagiront-ils lorsque, soucieux de coopérer ou non, des événements extérieurs viendront contrarier leur intention initiale?

Il s'agit donc d'un outil pédagogique d'éducation coopérative. Il est un excellent support pour la diffusion de l'idée coopérative et mutualiste."

Précisons que ce jeu est fabriqué par la Société IMCARVAU qui est une S.C.O.P. c'est-à-dire une Société Coopérative Ouvrière de Production implantée à Valréas.

Le jeu est en vente dans les magasins COOP, ROND POINT, ..ainsi que sur le catalogue général COOP. (prix catalogue: 85,00)

APPEL

Il ne nous a pas été possible d'expérimenter ce jeu avec des enfants. De ce fait nous signalons ce jeu sans pouvoir le recommander. Nous prions instamment ceux qui auront pu l'expérimenter de bien vouloir nous écrire pour faire connaître leur appréciation. (L.Buessler 14, rue Jean Flory 68800 Thann)

Depuis octobre 1978, chaque livraison de la collection E.T. apporte dans sa partie magazine une rubrique économique intitulée "L'ECONOMIE ET NOUS". Cette rubrique est alimentée par les envois en provenance des classes lectrices qui ont entrepris un travail d'enquête ou de recherche comportant un aspect économique. Parmi vos travaux: n'y en a-t-il pas qui pourraient nous être adressés pour cette rubrique?