

F. DELÉAM

CIVILISATION MEROVINGIENNE

INTRODUCTION

Rappeler :

- 1) La transformation de la Gaule par l'occupation romaine.
- 2) Le développement du Christianisme qui tend à désagréger l'Empire Romain et le rôle de plus en plus important des évêques.

Montrer :

- 1) L'existence du Monde Barbare autour des frontières de l'Empire romain et la vie des Germains.
- 2) Les bandes de guerre germaniques que les Romains combattent d'abord, puis prennent à leur solde.
- 3) L'invasion pacifique (lètes et colons) qui prépare ce qu'on appelle : Les Grandes Invasions.
- 4) Les invasions violentes qui sont des « déménagements de nations entières », (Wisigoths, Burgondes, Vandales, Francs, Lombards) poussés par les Huns.
- 5) L'invasion des Huns — ce qui provoque un regroupement des Barbares établis en Gaule pour les repousser.
- 6) Comment Clovis se rendit maître de la Gaule grâce à l'appui des évêques qui excusent ses violences.

PLAN

I. — Les éléments déterminants

1) *Les hommes :*

- Mélange de races : Quelques portraits : les Francs, les Huns. (Dessiner).
- Comment ils mangeaient : Le pillage.
- Comment ils s'habillaient : Le costume s'inspire du costume romain. Etude de gravures (Maquettes).
- Comment ils s'abritaient : La villa mérovingienne (maquette) (FSC 75). Les cabannes.

2) *Le travail des hommes :*

- L'agriculture : Diminution des sols de cultures au profit des forêts et des landes. Les moulins à eau. (BT 24, p. 7).
- L'industrie : L'influence asiatique. Orfèvrerie. Armurerie. (Doc. Phot. série 42).
- Le commerce : Prospère seulement au bord de la Méditerranée (BT 16, p. 3). Il faut s'armer pour voyager. On pratique le troc.
- Le transport : L'abandon des routes romaines (BT 1, p. 8, BT 42, p. 3, BT 44, p. 10).
- La guerre : Le costume militaire (maquettes). Les armes franques. Les dessiner (BT 83, p. 10 - Doc. Phot. série 42). Les remparts (BT 25, p. 7 et 8 - La Motte (BT 45, p. 2). Les mœurs barbares.

II. — Les Institutions

1) *La vie sociale :*

- *Les rois* : Double caractère des rois mérovingiens (rois des Francs et rois des Gallo-Romains).
Leur manque d'autorité et le rôle du Maire du Palais (Charles Martel et les Arabes). (FSC 4198).
- *Les cités* : Division de la Gaule en cités (comme sous l'Empire) ayant à leur tête des comtes.
- *Les lois barbares* : Pas de loi commune. Chaque nation barbare a conservé ses lois.
- *La justice* : Les épreuves de l'eau et du feu. Le duel judiciaire, (FSC 4047).
- *Le colonat, étape vers le servage* : A cause des partages entre héritiers, les petits propriétaires doivent céder leurs parcelles aux gros propriétaires et aux monastères.
- *L'origine des biens communaux* : Une institution germanique : possession en commun de certains biens (forêts, pâturages).

2) *La vie familiale :*

Les violences (récits de Grégoire de Tours).

Le père est le chef. Pourtant la femme est respectée.

3) *La vie religieuse :*

Rôle humanitaire de l'Eglise.

Développement des monastères.

(Suite page 31)

III. — La Culture

1) L'instruction :

- A peu près seuls les gens d'Eglise savaient encore lire et écrire (BT 58, p. 4).
- Les manuscrits (BT 22, p. 14 - BT 23, p. 10 - Doc. Phot. série 42).

2) L'écriture : (BT 22, p. 13).

3) Notre premier historien : Grégoire de Tours.

4) L'art : (Montrer l'influence asiatique).

- La bijouterie et la verroterie.
- La sculpture de l'ivoire et des émaux (Doc. Phot. série 42).
- L'architecture : Construction d'abbayes et d'églises. Les premières cathédrales (Doc. Phot. série 42).
- La musique : Les chants liturgiques.
- La danse (BT 52, p. 9).

IV. — Les Evénements et les Dates

405 Début des Grandes Invasions.

451 Les Huns franchissent le Rhin. Résistance de Paris. Victoire des Champalonniques.

481 Clovis, roi des Francs.

Les rois actifs.

628-638 Le roi Dagobert.

Les rois fainéants.

732 Charles Martel arrête les Arabes à Poitiers.

752 Le dernier roi mérovingien est enfermé dans un couvent.

BIBLIOGRAPHIE

On pourra tirer une grande partie de la documentation des Chroniques de Grégoire de Tours.

Consulter encore :

- CALMETTE. *Le monde féodal*. PUF.
- HALPHEN. *Les Barbares*. PUF.
- TOUDOUZE. *Le costume français*. Larousse.

TEST

(Barre les mentions fausses)

1. Les Huns étaient de race (blanche, jaune, noire).
2. Les Germains vinrent en Gaule parce qu'ils (voulaien
la piller, fuyaient d'autres barbares plus sauvages).
3. Des Barbares germains établis en Gaule (les Wisigoths, les Burgondes, les Francs) étaient les moins nombreux.
4. Les Francs (formaient un peuple uni, étaient divisés en deux groupes).
5. Clovis devint le chef de la Gaule grâce (à l'appui du clergé, à la force de ses armées).
6. Après 638, le véritable chef du royaume franc est (le Roi, le Maire du Palais).
7. Les Mérovingiens ont voulu (empêcher toute survivance de l'Empire Romain - imiter les Gallo-Romains).
8. Après l'unification de la Gaule franque (la loi est la même pour tous les habitants - les lois de chaque nation barbare subsistent).
9. L'Eglise (devait obéir - tenait tête) aux rois mérovingiens.
10. La civilisation mérovingienne (prépare - retarde) la Féodalité.

Réponses

1. *jaune.* — 2. *fuyaient d'autres barbares plus sauvages.* — 3. *les Francs.* — 4. *étaient divisés en deux groupes.* — 5. *à l'appui du clergé.* — 6. *le Maire du Palais.* — 7. *imiter les Gallo-Romains.* — 8. *les lois de chaque nation barbare subsistent.* — 9. *tenait tête.* — 10. *prépare.*

CORRIGE. — Compte un point par réponse bonne, totale. Si tu as 8 ou plus, c'est bien. Si tu as moins de 8, étudie de nouveau Les Invasions et la Civilisation mérovingienne.